

SAINT-MALO

PARCOURS TEAM-BUILDING

Parcourez la ville pour résoudre des énigmes par équipe de 4 à 6 personnes. De 6 à 76 joueurs.euses sur la même aventure avec des comédiens.ennes en costume de corsaires.

FAITES PREUVE DE COHÉSION

1782, l'équipage du capitaine a malencontreusement disparu. Le Capitaine est à la recherche de nouveaux matelots pour partir à l'aventure.



Mais avant de pouvoir rejoindre son équipage, il va vous falloir lui prouver vos talents de corsaires et revenir les plus riches.

LES ÉPREUVES DU CAPITAINE

Alternez entre énigmes en autonomie et épreuves dynamiques avec des comédiens.nes

01

4 énigmes en autonomie

Aux 4 coins de la ville saurez vous résoudre les énigmes des corsaires pour trouver l'emplacement du trésor caché.

02

4 épreuves de team-building

Soyez les meilleur.es lors des épreuves pour gagner le plus d'or. Cohésion et travail d'équipe seront indispensables.

INFOS PRATIQUES

Nombre de joueur.euses

- De 6 à 76

Tarifs

- 25 pers ou moins : forfait à 925€ HT
- de 25 à 45 : 37€ HT par pers.
- de 45 à 76 : 33€HT par pers.
- TVA 10%

Les petits plus

- 2 à 6 comédien.nes en costume
- La même aventure pour tous
- Épreuves de team-building
- Cohésion renforcée

Localisation et durée

- 1h45 de jeu, prévoir 2h15 sur place
- Départ de la place des Frères Laménais, Saint-Malo, Intra-Muros

ADRESSE



Départ du magasin Sortilèges, Saint-Malo Intra-Muros