

 **SAINT-MALO**

## PARCOURS TEAM-BUILDING

Parcourez la ville pour résoudre des énigmes par équipe de 4 à 6 personnes. De 6 à 76 joueurs.euses sur la même aventure avec des comédiens.ennes en costume de corsaires.

### FAITES PREUVE DE COHÉSION

1782, l'équipage du capitaine a malencontreusement disparu. Le Capitaine est à la recherche de nouveaux matelots pour partir à l'aventure.



Mais avant de pouvoir rejoindre son équipage, il va vous falloir lui prouver vos talents de corsaires et revenir les plus riches.

### LES ÉPREUVES DU CAPITAINE

Alternez entre énigmes en autonomie et épreuves dynamiques avec des comédiens.nes

**01**

#### 4 énigmes en autonomie

Aux 4 coins de la ville saurez vous résoudre les énigmes des corsaires pour trouver l'emplacement du trésor caché.

**02**

#### 4 épreuves de team-building

Soyez les meilleur.es lors des épreuves pour gagner le plus d'or. Cohésion et travail d'équipe seront indispensables.

## INFOS PRATIQUES

### Nombre de joueur·euses

- De 6 à 76

### Tarifs

- 25 pers ou moins : forfait à 925€ HT
- de 25 à 45 : 37€ HT par pers.
- de 45 à 76 : 33€HT par pers.
- TVA 10%

### Les petits plus

- 2 à 6 comédien·nes en costume
- La même aventure pour tous
- Épreuves de team-building
- Cohésion renforcée

### Localisation et durée

- 1h45 de jeu, prévoir 2h15 sur place
- Départ de la place des Frères Laménais, Saint-Malo, Intra-Muros

ADRESSE



Départ du magasin Sortilèges, Saint-Malo Intra-Muros